

# TOURNE FÊTE

## ESPACE SCÉNIQUE

Ouverture : 3m  
Profondeur : 2m

## MONTAGE ET PRÉPARATION

1h30  
A son arrivée, la comédienne aura besoin d'une personne pour aider au déchargement du matériel.

## DÉMONTAGE 30min

## PRÉVOIR

- Une prise électrique aux normes
- Un aspirateur
- Un espace pour se changer et se préparer
- De quoi installer les spectateurs et faire un petit gradinage pour la visibilité de tous : **Pour les séances petite enfance et tout public** : tapis, petites chaises, poufs ... **Pour les séances scolaires** : des bancs de différentes hauteurs si possible.

## ACCUEILLIR LE SPECTACLE

Tourne fête est un **spectacle techniquement autonome** pensé pour s'adapter à tout espace contenant et chaleureux, donc pas trop grand (merci d'éviter les salles des fêtes !).

Il ne nécessite pas le noir complet. Néanmoins, **il est souhaitable de pouvoir obscurcir la pièce** afin de créer une atmosphère intimiste et profiter au maximum du manège.

Pour les lieux de vie, merci de ranger la salle avant l'arrivée de la comédienne afin qu'elle soit le plus neutre possible.

Il est important de prévoir un espace d'accueil du public différent de la salle de représentation, afin de créer un sas entre l'arrivée des spectateurs et le temps du spectacle et gérer les questions matérielles (poser les manteaux, sacs...).

La compagnie vous proposera un petit topo afin de donner les consignes aux adultes en amont de la représentation.

## CONDITIONS FINANCIÈRES

Nous proposons un tarif dégressif en fonction du nombre de représentations et notamment un forfait de 2 séances consécutives sur le même lieu avantageux. Le temps entre les 2 séances est de 1 h minimum.

## FRAIS SACEM

Ils sont à la charge de l'organisateur.

## CONTACT

Pascale Chauvac  
05 81 39 13 84  
[pauses.musicales@gmail.com](mailto:pauses.musicales@gmail.com)

## DÉFRAIEMENT

Frais de déplacement à 0.50€/km depuis Marroule 12200  
+ En cas d'arrivée la veille, repas pour 1 personne et hébergement (prise en charge directe chez l'habitant ou tarif SYNDEAC)

